



FOODLAND.

VIAGGIO TRA ALIMENTAZIONE MOVIMENTO E SOSTENIBILITÀ

Il nuovo format educativo di Fondazione Veronesi



Obiettivi educativi:

- Analizzare il concetto di rischio di malattia, determinato da fattori genetici, comportamentali e ambientali.
- Comprendere l'importanza di avere uno stile di vita sano al fine di ridurre il rischio di malattie.

Un progetto di

- Imparare le differenze tra intolleranze ed allergie alimentari e la loro influenza sulla salute delle persone.
- Comprendere il concetto di cross-contaminazione e dei comportamenti da mettere in atto per evitarla.

Santé è l'isola più piccola dell'arcipelago, ma in poco tempo si è trasformata in un ospedale improvvisato: gli abitanti delle Isole di tutto l'arcipelago stanno giungendo qui per migliorare il loro stato di salute, al momento critica. Luri, la dottoressa della ciurma, sta cercando di fare il possibile per curare tutti, ma è necessario l'aiuto dei mozzi per risollevare la loro condizione. I giocatori dovranno aiutare Luri e i mozzi a portare un po' di benessere all'arcipelago.

Su questo concetto è basata l'attività digital "**Cambio di Rotta**", in cui i ragazzi dovranno valutare come le caratteristiche genetiche, ambientali e comportamentali di ciascun personaggio possano tradursi nel rischio di sviluppare certe malattie e condizioni negative, proponendo poi dei comportamenti sani per ridurre il rischio.

I FATTORI DI RISCHIO PER LA NOSTRA SALUTE: CONOSCKERLI PER PREVENIRE

La nostra salute è influenzata da **fattori di rischio**, caratteristiche e comportamenti in grado modificare la probabilità di sviluppare una certa malattia.

Alcuni fattori di rischio, definiti modificabili, possono essere da noi controllati, migliorando il nostro **stile di vita**: seguendo un'alimentazione il più possibile sana e bilanciata, evitando di fumare e di bere bevande alcoliche, oltre che mantenersi attivi con costanza.

Per altri fattori di rischio, non modificabili, i nostri comportamenti hanno una rilevanza minore o in alcuni casi nulla: la **predisposizione genetica**, l'**età**, i **fattori ambientali**, come l'esposizione ad inquinanti ambientali, sono caratteristiche sulle quali non è possibile intervenire direttamente.

Conoscere i fattori di rischio per la nostra salute consente di prevenire lo sviluppo di malattie correlate, nel breve e lungo termine.

Raggiunto questo primo obiettivo, i ragazzi dovranno aiutare gli abitanti dell'Isola che ancora non hanno risolto il loro problema di salute, causato forse dall'assunzione di cibi che causano loro fastidio o problemi. Con il gioco phygital "**Pericolo nel piatto**", i giocatori aiuteranno i personaggi ad individuare gli alimenti responsabili di allergie e intolleranze, ricostruendo i piatti assunti in precedenza tramite il ricettario di Foron, il cuoco della ciurma, osservando i sintomi e collegando gli indizi.

Foodland è una **piattaforma educational digitale**, attraverso la quale esplorare i temi più importanti legati alla salute, come le buone abitudini alimentari e di stile di vita, con un focus particolare sulla sostenibilità, in accordo con gli obiettivi dell'Agenda 2030.

Visivamente è stata concepita come un “arcipelago di isole”: un macro mondo in cui l'utente, che veste i panni di “giocatore”, si sposta ed esplora.

Ogni isola è dedicata a un **tema specifico** (o a un insieme di temi affini), che si svilupperà in due attività diverse.

NB: Tutti i giochi digitali sono accessibili anche alle famiglie, mentre le esperienze phygital sono riservate alle attività svolte in ambito scolastico.



I contenuti pubblicati su “Foodland. Viaggio tra alimentazione movimento e sostenibilità” (“Contenuti”) sono protetti ai sensi della legge n. 633/1941 in materia di diritto d’autore e successive modifiche, e sono di esclusiva titolarità di Fondazione Umberto Veronesi ETS, che si riserva ogni diritto in relazione ai medesimi. Pertanto, qualsiasi uso dei Contenuti, in tutto o in parte, tramite qualsiasi mezzo e su qualsiasi supporto, per qualsiasi finalità di utilizzo, è espressamente vietato, in assenza di preventiva autorizzazione scritta di Fondazione Umberto Veronesi ETS. In particolare, i Contenuti non possono essere oggetto di riproduzione e/o estrazione tramite mezzi automatizzati ai fini dell'estrazione di testo e di dati ed è espressamente vietato qualsiasi uso dei Contenuti funzionale all'addestramento di sistemi di intelligenza artificiale. L'autorizzazione all'uso dei Contenuti potrà essere richiesta per iscritto via posta elettronica all'indirizzo materiali@fondazioneveronesi.it e si intenderà rilasciata soltanto a fronte della ricezione di un esplicito consenso scritto di Fondazione Umberto Veronesi ETS. L'eventuale mancata risposta da parte di Fondazione Umberto Veronesi ETS non potrà in nessun caso essere interpretata come tacita autorizzazione e, in tal caso, il consenso si intenderà negato.

fondazioneveronesi.it